

# Konzept Projektwoche: Website – das Grossprojekt!

## Kursleitung

### Rahel Aeppli

*Lic.oec.Wirtschaftsinformatik UNI Zürich*  
*Eidg. Dipl. Turn- und Sportlehrerin ETH Zürich*  
Seefeldstr. 301  
8008 Zürich

Tel N: 079 / 458 67 04

E-mail: [r.aeppli@itmove.ch](mailto:r.aeppli@itmove.ch)

Site: [www.itmove.ch](http://www.itmove.ch)

### Silvia Ackermann

*Dipl. Informatik-Ing. ETH Zürich*  
*Didaktischer Ausweis in Informatik ETH Zürich*  
Heinrichstrasse 243  
8005 Zürich

Tel N: 079 / 219 54 43

E-mail: [silvia.ackermann@adabit.ch](mailto:silvia.ackermann@adabit.ch)

Site: [www.adabit.ch](http://www.adabit.ch)

## Kursinhalt / Ziele

1. Kennenlernen von Projektarbeit: Vorgehen, Regeln, Umgang mit Unsicherheiten, Kommunikation, Entscheidungsfindung, etc.
2. Entwicklung einer Website: Idee, Analyse, Design, Implementierung
3. Fördern der Teamarbeit
4. Kennenlernen verschiedener Tool sowie Erlernen technischer Kenntnisse  
(MS Excel → Design / Dreamweaver → Entwicklung / MS PowerPoint → Präsentation)

## Vorgehen

1. Der Unterricht erfolgt in Form von Workshops.
2. Die Kursleiterinnen vermitteln die Grundlagen (Projektarbeit, Vorgehen, Tools & Techniken, Meilensteine)
3. Die Schülerinnen arbeiten in kleinen Teams 3-4 Personen/Gruppe
4. Jedes Team entscheidet sich für eine eigene Website (kein shop)  
Beispiele: Vereins-Webseite, Seite für Jobsuche, Lern-/Wissensseite Austauschplattform
5. Idee, Design, Layoutentwurf, Entwicklung der Website
6. Präsentation der Website

## Zielgruppe

Unsere Zielgruppe sind Schülerinnen. Der Kurs richtet sich ausschliesslich an Frauen/Mädchen, da diese bekanntermassen eine unterschiedliche Herangehensweise an Computer haben.

- Schülerinnen, die mit dem Computer etwas erarbeiten möchten. (Blockade/Hemmschwelle abbauen)
- Schülerinnen, die praktische Erfahrung anhand eines eigenes Projektes erlangen wollen. (Erfolgserlebnis am Computer)
- Schülerinnen, die Freude an Gestaltung haben.  
(Computer erfüllen auch Gestaltungsinteressen, nicht nur „programmieren“)
- Schülerinnen, die die Technik in ihren Alltag einbauen und sinnvoll nutzen möchten. (Umsetzen der aktuellen Technik)
- Schülerinnen, die Lust auf ein Arbeitsprojekt mit anderen Schülerinnen haben. (Austausch)

## Benötigte Hilfsmittel und Ressourcen

- Informatikzimmer mit PCs/Laptops
- Software: Word/Excel/Powerpoint, Macromedia Dreamweaver
- Speicherplatz auf dem Server für die Projektarbeiten